

AdveKüna

Zentaurin (Pferdemensch)

schwere Kriegerin, Wurfkämpferin, Stangenwaffen, Jägerin, Baderin, arkane Laiin, Bogenkämpferin

<u>Körper</u>	<u>Ver.</u>	<u>Erf.</u>	<u>Wert</u>	<u>Seele</u>	<u>Ver.</u>	<u>Wert</u>	<u>in Worten</u>
Gewandtheit (GE)	16	1	17/13	Sanftmut	20	20	beseelt
Widerstand (WI)	16	_____	_____	Frohsinn	20	20	beseelt
Ausdauer (AU)	18	_____	_____	Skrupellosigkeit	0	0	treuherzig
Kraft (KR)	17	1	18	Schuld	0	0	unschuldig
Menschenkraft (MeKR)			18 (90)	Leid	0	0	unverletzt

<u>Geist</u>	<u>Ver.</u>	<u>Erf.</u>	<u>Wert</u>	<u>Sinne</u>	<u>Ver.</u>	<u>Erf.</u>	<u>Wert</u>
Konzentration (KO)	15	_____	_____	Riechen (RI)	7	_____	_____
Weisheit (WE)	20	_____	_____	Hören (HÖ)	13	_____	_____
Tapferkeit (TA)	17	1	18	Sehen (SE)	16	_____	_____
Charisma (CH)	18	1	19	Intelligenz (IN)	14	_____	_____

<u>Arkane Attribute</u>	<u>Wert</u>
Arkane Verständnis (ArVE)	17
Arkane Stärke (ArSt)	4
Arkane Konzentration (ArKO)	19
Arkane Weisheit (ArWE)	24
Arkane Tapferkeit (ArTA)	22
Arkane Energie (ArEn) 18 :	_____

<u>Körperliche Attribute</u>	
Lebensenergie (LeEn) 36 :	_____
Schaden:	_____
Schmerzresistenz (SRe) 3 :	_____
GE mit/ohne Rüstung (auch oben eintragen)	17/13
Wanderausdauer (WAU) _____:	_____
Kampfausdauer (KAU) _____:	_____

<u>Schicksal</u>	
Gilde	Speerherde
Berufe	schwere Kriegerin
Volk	Zentaur (Pferdemensch)
Größenklasse (GrK)	1 & 5
Geschlecht	weiblich
Alter	_____
Aussehen:	_____
Glück	5
Pech	3
Rang	_____
Ansehen	_____
Einkommen/Jahr	_____

<u>Fertigkeiten</u>	<u>FeW</u>
<u>Arkane Fertigkeit</u>	4
<u>Nahkampf</u>	8
Stangenwaffen	
Jagen	6
Fährten suchen (Sehen)	6
Heilkunde	6
<u>Schusskampf</u>	7
<u>Wurfkampf</u>	8

<u>Vermögen</u>	
Goldmünzen (GM)	_____
Silbermünzen (SM)	_____
Kupfermünzen (KM)	_____

Geforderte Veranlagungen: GE/KR 16, WI/AU 12, KO 14, WE 12, TA 16, CH 10, HÖ 12, SE 16, IN 10
Schicksalshafte Veranlagungen: WI/AU/KO/WE+1 CH/HÖ+1
Geburtstag: Juli (WE+2)

<u>Körperzone</u>	<u>Rüstung</u>	<u>Wucht</u>	<u>Schärfe</u>	<u>Dichte</u>	<u>RP / Bemerkungen / Verletzungen</u>
<u>1: rechter Arm</u>	Lederpanzer	6	4	17	1 RP _____
<u>2: linker Arm</u>	Lederpanzer	6	4	17	1 RP _____
<u>3: rechtes Bein</u>	_____	_____	_____	_____	_____
<u>4: linkes Bein</u>	_____	_____	_____	_____	_____
<u>5-7: Rumpf</u>	Lederpanzer	6	4		2 RP (ohne Unterleib)
		<u>5: Unterleib</u>			_____
		<u>6: Bauch</u>		17	_____
		<u>7: Brust</u>		17	_____
<u>8: Kopf</u>	Spangenhelm	12	16	13	4 RP, Silberbronze
	<u>Schutz der Haut:</u>	1 & 5	Zähigkeit: 8	Summe RP: 8	RM: 2
	<u>Standfestigkeit:</u>	18 (90) / 36 (180) (1fach/2fach)			

<u>Nahkampfwaffe</u>	<u>NaAT</u>	<u>NaPA</u>	<u>Wucht / Schärfe</u>	<u>Länge</u>	<u>Festig. m.WU</u>	<u>Bemerkungen</u>
<u>Basiswerte</u>	15	15				= GE(RM)/2 + FEW Nahkampf
<u>Zurückweichen</u>	NaPa+	7	(+GE(RM)/2)			<u>vor Paraden entscheiden</u>
<u>Ausweichen</u>		5				<u>als erste Parade ausführen</u>
<u>l. Flügellanze (B)</u>	14	17	12 / 15	18	12(6)	24 -1/+2, Silberbronze 0,8
- Sturmattacke (B)	9	/	18 / 23	18	_____	_____
- einhändig (E)	10	/	8 / 11	16	_____	-5/entf.
- Stockfechten (R/L)	18(8)	17(7)	6 / 5(0)	13	_____	12 +3/+2
<u>Wurfspieß (B)</u>	16	18	8 / 11	14	12(6)	16 +1/+3, Silberbronze 0,8
- einhändig (E)	13	/	4 / 8	12	_____	-2/entf.
<u>Schwert (E/B)</u>	16	15	8 (12) / 7 (10)	15	8	12(18) +1/±0, Silberbronze 0,8
- Stoß (E/B)	11	/	8 (12) / 11(15)	_____	_____	-2/entf
<u>Ringens</u>	15	15	12/16 / entf.	_____	_____	±0/±0
<u>Faust</u>	20	20	4 / entf.	10	_____	+5/+5
<u>Vorderhuf</u>	17	/	27 / entf.	14	_____	+2/entf.
<u>Hinterhuf</u>	15	/	36 / entf.	14	_____	±0/entf.
_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
_____	_____	_____	/	_____	_____	_____
Schild: groß, Holz	23		Schutz Wucht/Schärfe: 7 / 7			+23
Schildenergie 200 :	_____					

<u>Wurfwaffe</u>	<u>WuAT</u>	<u>+KO/2</u>	<u>Wucht / Schärfe</u>	<u>Weite</u>	<u>Festig.</u>	<u>Bemerkungen</u>
Basiswert	16	+8				= SE/2 + FEW Wurfkampf
Wurfspieß	23 (13)	+8	8(12) / 11(17)	64(96)	12(6)	+7 (Kreiselwurf)
lei. Flügellanze	17 (7)	+8	12(18) / 15(23)	36(54)	12(6)	+1

<u>Schusswaffe</u>	<u>ScAT</u>	<u>+KO/2</u>	<u>Wucht / Schärfe</u>	<u>Weite</u>	<u>Festig.</u>	<u>Bemerkungen</u>
Basiswert	16	+8				= SE/2 + FEW Schusskampf
Kompositbogen	26	_____	6 /	_____	_____	_____
gute Pfeile	±0	_____	/ 8	112m	7(12)	±0, Silberbr., 10 Stück
_____	_____	_____	/	_____	_____	_____