

1. RITUALE DES DJUROR, ELEMENT FEUER



Rituale des Djuror, Element Feuer	Macht	Form	Entfernung	Wirkbereich	Wirkungsdauer
Flehmen der Zentauren	5	W, Z, A	ohne	selbst	5 Min., 1 Std., 1 Tag
Funkenschlag	5	W, Z	ohne	selbst	sofort
Schutz des Djurîn	5	W, Z, A	ohne	selbst	5 Min., 1 Std., 1 Tag
Niedere Sterndeutung	10	A	ohne	selbst	sofort
Schutz vor Feuer	10	W, Z, A	ohne	selbst	5 Min., 1 Std., 1 Tag
Verwandlung der Davûn	15	Z, A	ohne	selbst (nur Davûn)	1 Tag, 1 Woche, 1 Monat
Große Taubenwandlung	20	Z, A	ohne	selbst (nur Menschen)	1 Tag, 1 Woche, 1 Monat

Flehmen der Zentauren

Macht: 5 (schwaches Ritual)

Art des Rituals: Verzauberung

Ritualformen: Wort & Geste, Zeremonie, Alchemie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst

Wirkungsdauer: 5 Min., 1 Stunde, 1 Tag

Man kann während der Wirkungsdauer flehmen und der Wert im Riechen steigt um 5 Punkte. Um diesen Bonus zu erhalten, muss man tatsächlich flehmen, also regelmäßig die Oberlippe hochziehen.

Die Davûn können das Ritual erlernen, jedoch nur anwenden, wenn sie ihre Menschengestalt annehmen, da sie mit ihrem Schnabel nicht die Oberlippe hochziehen können.

Dieses Ritual ist den **Zentauren angeboren**.

Funkenschlag

Macht: 5 (schwaches Ritual)

Art des Rituals: Ausbruch

Ritualformen: Wort & Geste, Zeremonie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst (Huf, Krallen, Fingernägel)

Wirkungsdauer: sofort

Wenn die Wirkung des Rituals ausbricht, kann man mit seinem Huf, seinen Krallen oder Fingernägeln einmal Funken schlagen, wenn man damit über eine Oberfläche kratzt. Wenn man trockenes Zunder nahe an die Funken hält, beginnt dieser zu glimmen. Ein Zentaur kann seinen Huf mit Kraft über trockenes Gras ziehen, dass er dadurch zerreibt und gleichzeitig durch die Funken in Brand setzt.

Schutz des Djurîn

Macht: 5 (schwaches Ritual)

Art des Rituals: Verzauberung

Ritualformen: Wort & Geste, Zeremonie, Alchemie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst

Wirkungsdauer: 5 Min., 1 Stunde, 1 Tag

Das Ritual lässt der Unschuld der Tiere spüren, die das Böse nicht kennen. Die arkane Resistenz gegen Rituale des Bösen (Hass, Angst & Lüge, Gier, Wut & Wollust) steigt um 5.

Dieses Ritual ist den **Davûn (Taubenmenschen) angeboren**.

Niedere Sterndeutung

Macht: 10 (niederes Ritual)

Art des Rituals: Ausbruch

Ritualformen: Zeremonie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst

Wirkungsdauer: sofort

Die Sterne gehören zum Element Feuer & Odem und mit dem Ritual ist man in der Lage, eine einfache Sternkonstellation zu deuten, die Hinweise auf den kommenden Monat gibt. Das Ritual kann nur bei Neumond gewirkt werden, da die Sterne allein am Himmel stehen und der Mond sie nicht überstrahlt. Außerdem muss es sternenklar sein.

Die Deutung ist sehr vage und die Sternkonstellation kann für ein Abenteuer durchaus bedeutungslos sein. Der Erzähler entscheidet, ob die Sternkonstellation von

Bedeutung ist und welche Informationen aus der Deutung hervorgehen mögen.
Dieses Ritual ist den **Zentauren angeboren** und schon im Kindesalter betrachten die Zentauren die Sterne, um in ihnen zu lesen.

Schutz vor Feuer

Macht: 10 (niederes Ritual)

Art des Rituals: Verzauberung

Ritualformen: Wort & Geste, Zeremonie, Alchemie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst (Haut und Lunge)

Wirkungsdauer: 5 Min., 1 Stunde, 1 Tag

Der Schutz der Haut gegen Feuer steigt um 10. Da ein normales Feuer eine Schärfe von 10 hat, wird man durch normales Feuer nicht mehr verletzt.

Die erstickende Hitze des Feuers wird um 5 Schadenspunkte reduziert. Im Zentrum eines normalen Feuers erleidet man 5 Schadenspunkte pro Kampfrunde. Da dieser Schaden durch das Ritual aufgehoben wird, kann man in einem normalen Feuer nicht mehr ersticken.

Arkane Feuer haben durchaus eine höhere Schärfe und erstickende Hitze als ein normales Feuer. Dann bietet dieses Ritual nur einen begrenzten Schutz.

Dieses Ritual ist den **Davûn (Taubenmenschen) angeboren**. Der Phoenix beherrscht dieses Ritual in weit höherer Macht und Wirkung.

Verwandlung der Davûn

Macht: 15 (mediokres Ritual)

Art des Rituals: Verwandlung

Ritualformen: Zeremonie, Alchemie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst (nur Davûn)

Wirkungsdauer: 1 Tag, 1 Woche, 1 Monat

Die Verwandlung der Davûn ist allen Davûn (Taubenmenschen) **angeboren** und ihre eigene Natur ist Voraussetzung für dieses Ritual. Aus diesem Grund können weder Menschen noch Tiernmenschen eines anderen Volkes dieses Ritual ausführen.

Mit diesem Ritual können sich die Davûn von ihrer Mischgestalt in die Gestalt einer Taube oder in ihre Menschengestalt verwandeln. Die Ausgangsgestalt ist also die Mischgestalt. Wenn die Wirkungsdauer des Rituals endet, verwandelt sich der Tiernmensch in seine Mischgestalt zurück.

Ein Davûn kann sich mit diesem Ritual nicht unmittelbar von der Taubengestalt in einen Menschen oder vom Menschen in einer Taube verwandeln. Als Zwischenschritt muss er zunächst seine Mischgestalt als Tiernmensch annehmen

Hinweis: Wenn sich der Taubenmensch vor Ablauf der Wirkungsdauer in seine natürliche Mischgestalt zurückverwandeln will, muss er das Ritual dafür nochmal gesondert ausführen.

Art des Rituals: Verwandlung

Ritualformen: Zeremonie, Alchemie

Entfernung: ohne

Wirkbereich: selbst (nur Menschen)

Wirkungsdauer: 1 Tag, 1 Woche, 1 Monat

Mit diesem Ritual kann sich ein Mensch in die Gestalt einer Taube (GrK 1/10) verwandeln. Den Tiernmenschen (Djurinân) ist dieses Ritual verwehrt, da sie nur ihr angeborenes Verwandlungsritual nutzen können.

Die Taube ist durch ihre ungewöhnlich große Gestalt und den Kreuzstrich über Rückgrat und Schultern als Djurîn zu erkennen. Sämtliche Eigenschaftswerte bleiben unverändert.

Da sich auch die intuitive Verhaltensweise des Menschen nicht ändert, können erfahrene Jäger und Waldläufer, insbesondere aber Tiere, Djurîn und Djurinân manchmal erkennen, dass es sich nicht um eine wirkliche Taube handelt.

Hinweis: Wenn man sich vor Ablauf der Wirkungsdauer in seine Menschengestalt zurückverwandeln will, muss man das Ritual dafür nochmal gesondert ausführen.

Große Taubenwandlung

Macht: 20 (höheres Ritual)