



Arve Rûna

Magûna (Rang 0)

Körper	Ver.	Erf.	Wert	Seele	Ver.	Wert	Beschreibung
Gewandtheit (GE)	11	_____	11	Sanftmut	20	20	beseelt
Widerstand (WI)	14	_____	14	Frohsinn	20	20	beseelt
Ausdauer (AU)	15	_____	15	Skrupellosigkeit	0	0	treuherzig
Kraft (KR)	10	_____	10	Schuld	0	0	unschuldig
Menschenkraft (MeKR)			10	Leid	0	0	unversehrt

Geist	Ver.	Erf.	Wert	Sinne	Ver.	Erf.	Wert
Konzentration (KO)	18	1	19	Riechen (RI)	6	_____	6
Weisheit (WE)	24	1	25	Hören (HÖ)	12	_____	12
Tapferkeit (TA)	15	_____	15	Sehen (SE)	11	_____	11
Charisma (CH)	21	1	22	Intelligenz (IN)	22	1	23

Arkane Attribute	Wert
Arkane Verständnis (ArVE)	23
Arkane Stärke (ArSt)	9
Arkane Konzentration (ArKO)	28
Arkane Weisheit (ArWE)	34
Arkane Tapferkeit (ArTA)	24
Arkane Energie (ArEn):	42

Körperliche Attribute	Wert
Lebensenergie (LeEn): 25	_____
Schaden	_____
Schmerzresistenz: 5	_____
GE(RM) in Rüstung (auch oben eintragen)	11
Wanderausdauer (WAU): 15	_____
Kampfausdauer (KAU)	_____

Schicksal	
Gilde	Grüner Turm
Berufe	Fee (Arkarûna der Mystik)
Volk	Mensch
Größenklasse (GrK)	1
Geschlecht	weiblich
Alter	16
Aussehen	15
Glück	5
Pech	3
Rang	0
Ansehen	0
Einkommen/Jahr	35 SM

Vermögen	
Goldmünzen (GM)	_____
Silbermünzen (SM)	_____
Kupfermünzen (KM)	_____

Fertigkeiten	FeW
Arkane Fertigkeit	11
Nahkampf	0
Ringmeisterin (Zeremonien ArVE+5 für 1 ArEn)	
Elemente	Holz & Blatt, Winter & Tod, Feuer & Odem und Geist
Geforderte Veranlagung:	
GE 16, KR 16, KO 12, WE 16, TA 16	
Schicksalshafte Veranlagung:	
KR+1, KO+1, WE+7, HÖ+1, IN+1	
Geburtstag: 11. April 6232 DZ	(AU+2)

Körperzone	Rüstung	Wucht	Schärfe	Dichte	RP / Bemerkungen / Verletzungen
1: rechter Arm	_____	_____	_____	_____	_____
2: linker Arm	_____	_____	_____	_____	_____
3: rechtes Bein	_____	_____	_____	_____	_____
4: linkes Bein	_____	_____	_____	_____	_____
5-7: Rumpf	_____	_____	_____	_____	_____

5: Unterleib	_____	_____	_____	_____	_____
6: Bauch	_____	_____	_____	_____	_____
7: Brust	_____	_____	_____	_____	_____

8: Kopf	_____	_____	_____	_____	_____
Schutz der Haut:	1	1	Zähigkeit: 5	Summe RP: _____	RM: _____
Standfestigkeit:	10 / 20 (1fach/2fach)				

Nahkampfwaffe	NaAT	NaPA	Wucht	Schärfe	Länge	Festig. m.WU	Bemerkungen
Basiswerte	6	6					= GE(RM)/2 + FEW Nahkampf
Zurückweichen	NaPa	+6	(+GE(RM)/2)				vor Paraden entscheiden
Ausweichen		-4	(NaPa-10)				als erste Parade ausführen
Wanderstab	7	7	6	_____	18	7	12 AT+1, PA+1
- Kreiselhieb	2	/	9	_____	_____	_____	gewohnte Waffentechnik
Messer	5	/	2	3	10	6	/ AT+4, Hartsilber, ungewohnt
Faustkampf	11	11	2	/	10	/	/ AT+5, PA+5
Ringkampf	6	6	6/8	/	0	/	/ AT±0, PA ±0, Würgen/Werfen

Schild:	_____	Grundenergie: _____
Schildenergie:	_____	

WurfWaffe	WuAT	+KO/2	Wucht	Schärfe	Weite	Festig. Bemerkungen
Basiswert	6	+10				= SE/2 + FEW Wurfkampf
Messer	4	+10	2	3	4m	6 AT+3, fremde Waffentechnik (AT-5)

Schusswaffe	ScAT	+KO/2	Wucht	Schärfe	Weite	Festig. Bemerkungen
Basiswert	_____					= SE/2 + FEW Schusskampf